

COBRA

Soft



DISQUETTE ÉDUCATIVE 3



COBRA SOFT est une marque déposée. Toute reproduction de ce logiciel par quelque moyen que ce soit, est formellement interdite par la loi du 11 mars 1957. Les contrefaçons sont sanctionnées par l'article 425 du Code Pénal. L'utilisation de ce logiciel se fait aux risques et périls de l'utilisateur et ne peut en aucun cas donner lieu à paiement de dommages et intérêts.

Copyright 1986 by COBRA SOFT BP 155 - 71104 Chalon-sur-Saône
Made in France.

Cette disquette comporte 4 programmes éducatifs :

– **TABLES** : pour l'apprentissage des tables de multiplications.

A partir de 7 ans, du CP au CM2 (et au-delà).

– **DECIM** : pour mieux comprendre la numérotation décimale.

A partir de 7 ans, du CE1 à la 5e.

– **PENDULE** : pour apprendre à lire l'heure et à manipuler une horloge à aiguilles.

A partir de 7 ans, du CE1 au CM1.

– **AMSCOM** : plus de 20 règles différentes se rapportant aux débuts des mots, sont enseignées et répétées jusqu'à ce que l'élève ne fasse plus d'erreur.

A partir de 8-9 ans, du CE2 à la 3e.

Ces éducatifs ont un côté ludique et se déroulent automatiquement, sans que l'adulte intervienne.

DISQUETTE ÉDUCATIVE 3

COBRA
Soft



COBRA SOFT est une marque déposée. Toute reproduction de ce logiciel par quelque moyen que ce soit, est formellement interdite par la loi du 11 mars 1957. Les contrefaçons sont sanctionnées par l'article 425 du Code Pénal. L'utilisation de ce logiciel se fait aux risques et périls de l'utilisateur et ne peut en aucun cas donner lieu à paiement de dommages et intérêts.

Copyright 1986 by COBRA SOFT BP 155 - 71104 Chalon-sur-Saône
Made in France.

COBRA
Soft

COBRA
Soft

Cette disquette comporte 4 programmes éducatifs :

– **TABLES** : pour l'apprentissage des tables de multiplications.

A partir de 7 ans, du CP au CM2 (et au-delà).

– **DECIM** : pour mieux comprendre la numération décimale.

A partir de 7 ans, du CE1 à la 5e.

– **PENDULE** : pour apprendre à lire l'heure et à manipuler une horloge à aiguilles.

A partir de 7 ans, du CE1 au CM1.

– **AMSCOM** : plus de 20 règles différentes se rapportant aux débuts des mots, sont enseignées et répétées jusqu'à ce que l'élève ne fasse plus d'erreur.

A partir de 8-9 ans, du CE2 à la 3e.

Ces éducatifs ont un côté ludique et se déroulent automatiquement, sans que l'adulte intervienne.

DISQUETTE ÉDUCATIVE 3

AMSTRAD

